

De kartuizers in de jaren stillekes

Welkom op de Kartuizersite hier in Lierde!

We hopen dat je onderweg genoten hebt van het mooie landschap en dat je straks plezier beleeft aan de opdrachtjes die we voor jou in petto hebben. Hopelijk keer je een klein beetje slimmer huiswaarts, want we geven je een idee van het leven van de kartuizers mee. Weet je dat sommige gebouwen hier al staan sinds het jaar 1330? Kan jij uitrekenen hoe lang dat geleden is?? Juist, hééél lang. 😊

Je kan de zoektocht op twee manieren doen:

- De basisversie waarbij je gewoon een letter verzamelt bij iedere opdracht en waarmee je dan aan het eind een te zoeken woord kan vormen.
- De meer uitgebreide versie waarbij je ook de gegevens uit de tweede kolom noteert. Zij leveren de coördinaten voor de schatkist, hier op onze site. Als je de exacte locatie* -en dus ook de schatkist- kan vinden, mag je je gegevens in het logboek achterlaten. Zo maak je extra kans op een prijs. Uiteraard mag je ook nog je gewone deelnameformulier in de bib afgeven. (of in de brievenbus stoppen als je buiten de openingsuren langskomt)

**hou hierbij wel rekening met een mogelijke afwijking van maximaal 6m.*

Er is niet echt een vaste volgorde en de plaats van de opdrachten zie je op de luchtfoto. Dat zijn gekleurde bollen met een cijfer. Elk cijfer verwijst naar een opdracht.

Per opdracht verdien je een letter. Alle letters samen vormen een woord dat antwoord geeft op de vraag: 'Hoe heet het gebouw waar de kartuizers woonden?'

Hebben de kids nog wat energie over? Dan kunnen ze nog 2 extraatjes doen.

Bij de zitput: een spelletje dat de kinderen vroeger deden.

Wist je dat Romeinen ook al hinkelden? Het was een onderdeel van hun training.

Toen de kartuizers hier leefden, hadden de kinderen geen tijd om te spelen. Ze moesten helpen op het land of op de dieren passen.

Hinkelen: zo doe je dat!

Er staat op de grond een vorm getekend met allemaal vakken. Er ligt een houten blokje in de hoek van de bloembak achter de zitbank. Gooi het blokje in het vak met nummer 1. Spring over het vak met het blokje en hinkel naar boven en weer terug. Gelukt? Gooi het blokje dan in het vakje met nummer 2 en spring weer over dit vak. Ga verder tot je naast het hinkelpad gooit of valt of buiten de vakken springt. Dan is de volgende speler aan de beurt.

In de kerk: de opdrachten van 'Vlaamse meesters in situ in de Vlaamse Ardennen'.

Ben je hier tijdens de openingsuren van de kerk?

Neem dan binnen een kijkje. Je krijgt er ook meer uitleg over de opdrachten.

Maar nu aan de slag! Zijn jullie klaar om op ontdekking te gaan?
Zoek dan 1 van de opdrachten op via het plan.

Veel succes!



1. Ga op zoek naar **het poortgebouw**. Langs deze poort kwamen de bezoekers het klooster binnen. Kijk maar eens goed rond. Roep ook even 'kartuizer'. Hoor je hoe mooi de akoestiek hier is?

De kartuizers die hier vroeger woonden, leefden vooral in stilte. Zou jij dat kunnen? Probeer hier eens uit of jij dat 1 minuut kan volhouden.

Blijf nog even onder het poortgebouw staan en kijk naar boven. Aan de ene kant zie je bovenaan een klein deurtje. Op die deur hangt een bordje. Weten jullie wat dit bordje betekent?

HET PLAATJE WIL ZEGGEN:	basisversie	schatkistversie
Politieverbod, verboden te betreden	L	N13°
Dit is een beschermd monument	P	N50°
Dit is de ingang van het geheime clublokaal van FC Bonanza	K	N20°

Deze letter is belangrijk voor de oplossing van je woord. Vul maar aan in het juiste hokje, op de laatste pagina.

2. Vanuit het poortgebouw zie je aan de rechterkant **een grote oude boom**.

Hij groeit voor de voormalige pastorie.

Voel eens aan zijn mooie schors.

Met het potlood dat wij hier voor jou hingen, kan je op het blanco blad in deze bundel (pag. 8) iets uitproberen:




Leg het blad tegen de stam en kleur zacht op het blad. Zo verschijnt binnen de kortste keren een mooie tekening. Hoe zou de tekening van een andere boomschors eruit zien? Dit kan je thuis uitproberen.

Maar nu de echte vraag:

Weet jij welke boom hier staat?

Bekijk de bladeren goed en vergelijk ze met de afbeeldingen op de volgende bladzijde.



DIT IS EEN	basisversie	schatkistversie
Esdoorn 	IJ	48
Kastanje 	D	42
Plataan 	A	43

3. Op het plan staat een **oranje bol**. Dit is een deel van de kartuizersite dat bewaard gebleven is. Hoe heet dit gebouw? (Tip: bij de zitput staat een groot infobord. Daar is een overzicht van de oude gebouwen).

DIT GEBOUW IS	basisversie	schatkistversie
De refter	E	279
De priorwoning	R	226
De brouwerij	S	213



4. Op **het kerkhof** naast de kerk liggen heel wat mensen begraven. Laat je ogen maar eens over het hele gebied glijden. Hier en daar valt er een graf op omdat het een andere stijl heeft dan de meeste graven. Zie je het monument dat verwijst naar de wereldoorlogen? Helemaal links vooraan is een graf te zien in de stijl van de jaren zeventig (mozaïek van zwart en wit).

Voor onze zoektocht zijn wij op zoek naar een heel groot graf. Het heeft een heel hoog kruis, waarschijnlijk het hoogste van het kerkhof. Het is het graf van Joseph De Smet. Welk beroep oefende hij uit?

JOSEPH DE SMET WAS	basisversie	schatkistversie
Dokter van Lierde	E	E 023°
Priester van Lierde	U	E 010°
Secretaris van Lierde	I	E 003°

5. In de kerk hangen heel wat schilderijen die verwijzen naar de kartuizersite of waarop verhalen over belangrijke kartuizers worden afgebeeld. Het detail hieronder komt uit een schilderij in de kerk. Deze persoon is Bruno van Keulen. In 1084 stichtte hij, samen met anderen, de kartuizerorde. Later werd hij heilig verklaard. Ga het schilderij maar zoeken in de kerk. Het toont het moment waarop Bruno de bisschopstitel weigert. Dichtbij dit schilderij zal je de juiste letter/getal vinden.



Kan je deze opdracht niet doen omdat de kerk op dit moment gesloten is?

Niet erg, we verklappen je alvast dat je de te zoeken letter eigenlijk ook bij één van de andere opdrachten vindt. Aan jou om uit te vissen welke letter je 2 maal moet gebruiken om tot het juiste woord te komen.

Voor de geocache-versie neem je het getal van vraag 2 en tel je er 1 bij.

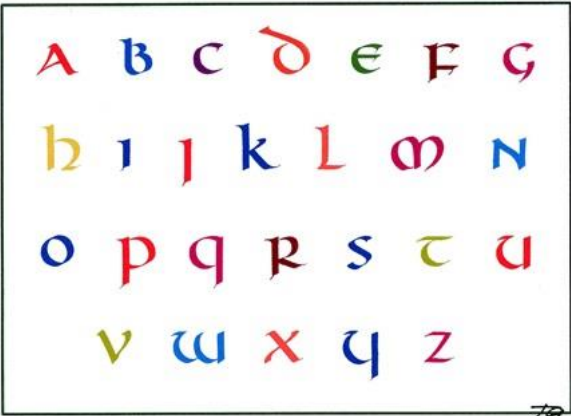
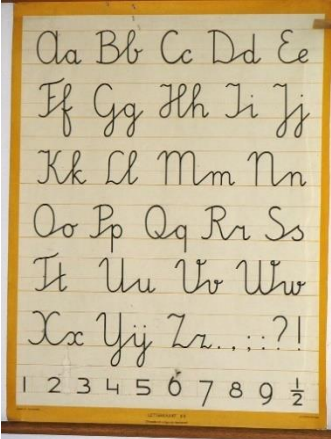


6. Op de foto hier zie je een afbeelding van een kartuizer. Dichtbij de bib staat **een modern beeldje** van een kartuizer van de hand van Dirk De Middeleer. Ga maar even zoeken.


Kartuizers kopieerden, schreven en vertaalden heel veel boeken. Met een pen schreven zij heel mooie en krullende letters. In die tijd was dat gewoon. Er bestonden toen nog geen computers, zelfs nog geen typemachine of gewone balpennen. Een moeilijk woord voor schrijfkunst is kalligrafie. Een lettertype dat de kartuizers gebruikten heet 'Unciaal'.

Welk geschrift lijkt het best op dat van de kartuizers? (Onderaan de afbeelding van de kartuizer staat een stukje tekst geschreven in het lettertype dat de kartuizers gebruikten.)



WELK SCHRIFT GEBRUIKTEN KARTUIZERS	basisversie	schatkistversie
	O	370
	D	520



	A	617
---	---	-----

In de bibliotheek van Besançon wordt een brievenboek bewaard van kartuizer Levinus Ammonius (dat is Lieven van de Sande in het Latijn). Hij schreef heel veel brieven. De brieven vanuit Lierde eindigde hij gewoonlijk met *'E sylva n(ost)ra divi Martini'*. *Of in het Nederlands 'vanuit ons Sint-Martens-Bos'*.

Als je wil kan je hier in het geschrift van de kartuizers je naam schrijven, misschien zelfs in het Latijn.

Ik ben ... = EGO SUM...



Indien je daar zin in hebt, kan je een brievenboek van Levinus Ammonius opzoeken via het internet. Zoek op via **'Levinus ammonius besançon'**



Maak hier een mooie tekening door het blad op de boomschors te leggen en dan te kleuren.

TIP: het beste resultaat bekom je door je potlood schuin te houden.



WEDSTRIJDREGLEMENT 'DE KARTUIZERS IN DE JAREN STILLEKES' – 2019

1. Deze zoektocht kwam tot stand door een samenwerking tussen de Gemeente Lierde en Provincie Oost-Vlaanderen: een wedstrijd waarvan de procedures in het onderstaand reglement worden toegelicht.
2. De wedstrijd staat open voor iedereen en heeft plaats van 30 juni 2019 t/m 30 september 2019, 12:00u 's middags.
3. Deelname is gratis en er kan maximaal één wedstrijdformulier per persoon en per wedstrijdversie ingediend worden.
4. Deelname aan de wedstrijd impliceert dat de deelnemer kennis genomen heeft van het wedstrijdreglement. Door deelname aan de wedstrijd aanvaardt elke deelnemer dit reglement en elke mogelijke wedstrijdbeslissing van de organisator.
5. Iedere deelnemer ontvangt een gadget bij afgave van zijn deelnameformulier aan de balie van de bib. Deelnameformulieren mogen ook ingediend worden via de inleverbus, met de post opgestuurd of gemaïld naar bibliotheek@lierde.be. Deelnamegadgets worden niet per post nagestuurd.
6. De opdrachten waarnaar dient gezocht te worden tijdens de zoektocht, zijn steeds zichtbaar vanaf openbaar domein: deelnemers dienen onder geen enkel beding privé-domeinen te betreden.
7. De organisator behoudt zich het recht om personen uit te sluiten van de wedstrijd indien blijkt dat zij schade toebrengen aan het parcours of aan eigendommen langsheen het parcours.
8. De organisator is onder geen beding verantwoordelijk voor gebeurlijke ongevallen (waaronder materiële en lichamelijke schade) die zich voordoen tijdens, voor of na de zoektocht.
9. Overeenkomstig de geldende bepalingen betreffende de Bescherming van de Persoonlijke Levenssfeer aangaande de verwerking van persoonlijke gegevens stelt de organisator dat de gegevens zullen worden opgenomen in een databank die uitsluitend door de organisator worden gebruikt met het oog op het goede verloop van deze wedstrijd en om de deelnemers op de hoogte te brengen van de uitslag en de prijsuitreiking.
10. Per wedstrijdversie zal er 1 winnaar zijn. Bij de basisversie zal de schiftingsvraag bepalen wie de winnaar is. De winnaar van de schatkistversie wordt bepaald door een onschuldige kinderhand.
11. De winnaars worden via email op de hoogte gebracht.
12. De prijsuitreiking zal gebeuren tijdens de verwendag van de bibliotheek op een nog nader te bepalen zaterdagvoormiddag in de maand oktober 2019.
13. Indien de organisator binnen de 4 weken na het contacteren van een winnaar via email geen bevestiging heeft ontvangen, wordt een nieuwe winnaar gekozen. Elke deelnemer is verantwoordelijk voor het correct invullen van zijn/haar emailadres op het wedstrijdformulier.
14. Prijzen zijn niet inruilbaar tegen speciën of andere voordelen in natura.
15. De lijst van winnaars kan niet worden betwist. Alleen de organisator is bevoegd om de winnaars op een correcte manier te bepalen.
16. De organisator publiceert de winnaars (met foto) na de wedstrijdperiode op haar website, en op de Facebookpagina van de bibliotheek.



OPLOSSING

Hoe heet het gebouw waar de kartuizers woonden?

1	5	4	6	3	2
---	---	---	---	---	---

Schiftingsvraag:

Hoeveel wedstrijdformulieren zullen bij het afsluiten van de wedstrijd ingediend zijn (maandag 30 september om 12:00 's middags)?

.....

Naam:

Straat: nr.....

Gemeente:

Telefoon:

E-mail:

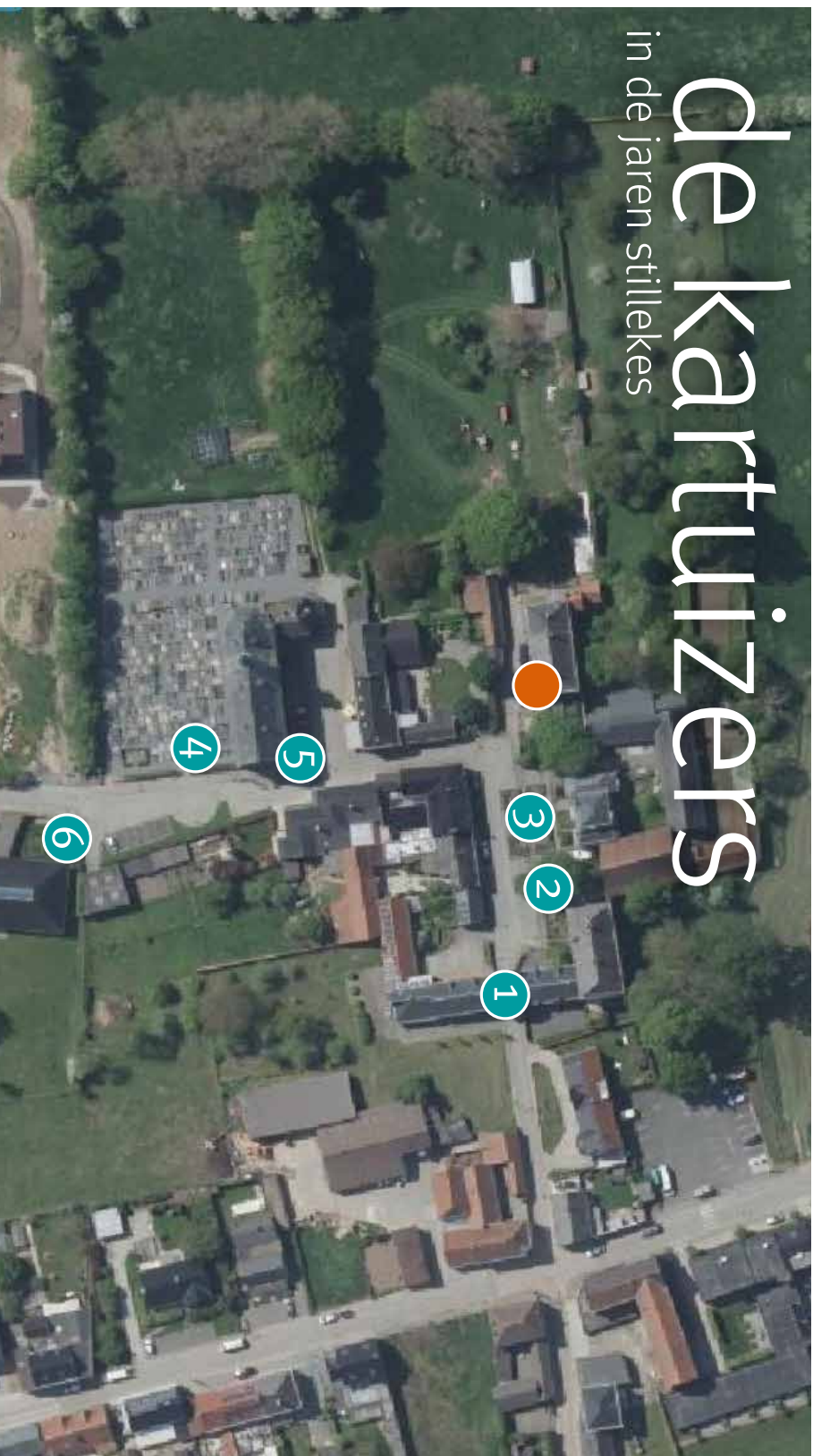
De gevraagde gegevens worden verwerkt in overeenstemming met de toepasselijke regelgeving inzake de verwerking en bescherming van persoonsgegevens, met inbegrip van de Algemene Verordening Gegevensbescherming en worden enkel gebruikt om contact op te nemen met betrekking tot de prijsuitreiking.

Heb je alles ingevuld? Dan mag je dit blad in de brievenbus van de bibliotheek steken of afgeven aan de balie als de bib open is. Je krijgt dan nog een leuk gadget.



de kartuizers

in de jaren stillekes



- 1 poortgebouw
- 2 grote boom
- 3 zitput

- 4 kerkhof
- 5 kerk
- 6 beeld van kartuizer



